



Digitale Lernangebote: Mitmachaktion und Informationen

Mai 2021

Liebe Eltern,

wir alle freuen uns, dass unsere Kinder wieder gemeinsam in der Schule lernen dürfen und hoffen, dass das möglichst lange auch so bleibt.

In den vergangenen Wochen des Wechselunterrichts und der häuslichen Lernzeit haben einige Kinder fleißig die digitalen Lernangebote genutzt, die von Schule und Förderverein zur Verfügung gestellt werden. **Auf Wunsch der Schule hat der Förderverein im Mai die Lizenz für die ALFONS-App um ein weiteres Jahr verlängert.**

Dies möchten wir zum Anlass nehmen, Ihnen die digitalen Lernangebote ein wenig näher vorzustellen und die Kinder zum Reinschauen und Mitmachen anzuregen (zur Mitmach-Aktion geht's auf der letzten Seite).

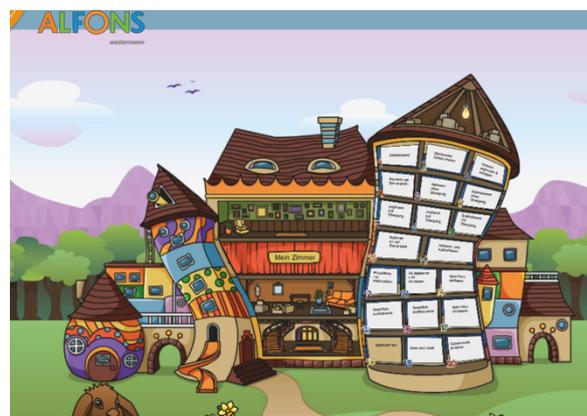
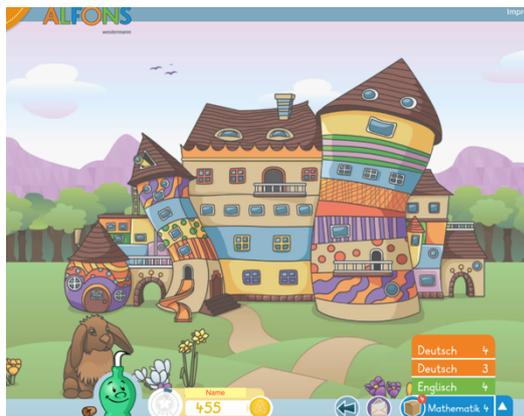
ALFONS



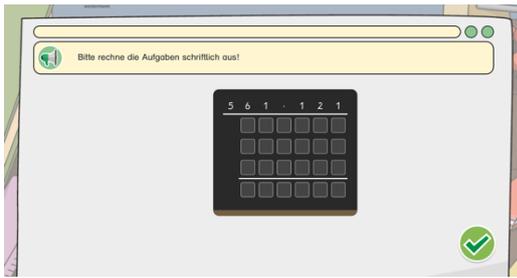
ALFONS ist ein Online-Lernprogramm für die Fächer Deutsch, Mathematik und Englisch für alle Klassenstufen (Englisch Kl. 3 und 4). Der Zugang erfolgt über den Webbrowser (Computer oder Tablet):

<https://alfons.westermann.de/>.

Nach der Anmeldung (die Zugangsdaten können bei der Klassenleiterin erfragt werden) betreten die Kinder die Lernwelt, wo ihnen ein Geist mit Tipps und Tricks zur Seite steht (Ton einschalten).



Die Kinder wählen ein Fach aus, danach erscheinen die passenden Aufgaben im Lernturm. Es gibt auch die Möglichkeit, den Klassenkameradinnen und Klassenkameraden sowie der Lehrerin eine Nachricht zu schreiben.



Jetzt kann fleißig geübt werden. Der Geist liest die Aufgabenstellung vor und gibt Hilfestellung, wenn es mal nicht auf Anhieb klappt.



Mit den gelösten Aufgaben sammelt man Punkte, die dann gegen Einrichtungsgegenstände des eigenen Traum-Zimmers eingelöst werden können. In der Zimmergalerie kann man die Bilder von anderen Kindern bestaunen. Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Fazit: ALFONS ist intuitiv zu bedienen und bietet viel Abwechslung beim Üben. Die Gestaltung des eigenen Zimmers sorgt für ordentlich Motivation.

ANTOLIN



ANTOLIN ist eine App speziell zur Leseförderung. Dabei wird in der App jedoch nicht direkt gelesen, was die Familien freuen wird, die das „gute alte Buch“ zum Anfassen und Umblättern schätzen. Zu Büchern, die das Kind bereits gelesen hat, kann es in einem Quiz Fragen beantworten. Diese Fragen gibt es sogar in verschiedenen Schwierigkeitsgraden (je detaillierter, desto schwieriger).

Der Zugang erfolgt über den Webbrowser (Computer oder Tablet): <https://antolin.westermann.de>. Die Zugangsdaten sind die gleichen wie für ALFONS.

In der Suchfunktion findet man tatsächlich nahezu jedes für Grundschüler geeignete Buch. Diese sind mit Empfehlungen zur Klassenstufe versehen. Außerdem findet man beim Durchstöbern der App auch neue Bücherideen für den nächsten Besuch in der Bibliothek oder im Bücherladen – oder als Geschenkidee zum Weitergeben z.B. an die Großeltern. Theoretisch können beliebig viele Quizze zu beliebig vielen Büchern hintereinander gelöst werden – wenn das Kind sich noch an alle Details der verschiedenen Bücher erinnern kann.

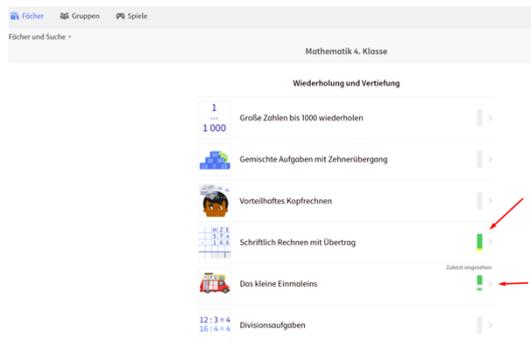
Fazit: Bei manchen Kindern ist der Ansporn zum Lesen höher, wenn im Anschluss Fragen zu beantworten sind. Viele Kinder lesen auch aufmerksamer – jedes kleine Detail könnte ja später im Quiz abgefragt werden. Daher ist die ANTOLIN nicht nur etwas für Kinder, die gern lesen, sondern kann kleinen Lesemuffeln auch auf der Suche nach dem Spaß am Lesen helfen.

ANTON

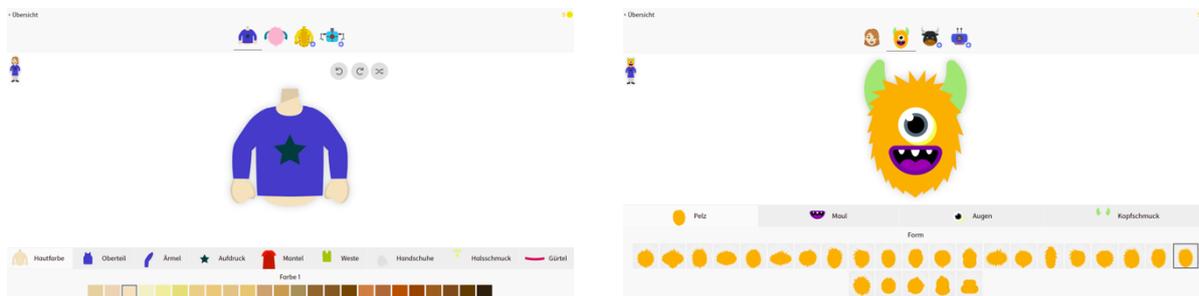


ANTON ist eine kostenlose Lern-App für viele verschiedene Schulfächer, auch über die Grundschulklassen hinaus. Der Zugang erfolgt über den Webbrowser (Computer oder Tablet): <https://anton.app/de/>. In manchen Klassen haben die Klassenleiterinnen individuelle Zugangscodes verteilt. Es ist aber ebenso möglich, sich einfach selbst zu registrieren.

Auch bei ANTON werden ebenso Fragen beantwortet oder Aufgaben bearbeitet. Als Belohnung gibt es Münzen, die das Kind in kurze, harmlose Computerspiele eintauschen kann, wie z.B. ein Autorennen. Ohne gelöste Aufgaben gibt es keine Münzen, ohne Münzen gibt es keine Spiele.



Ein lustiger Zusatz der App ist die Erstellung eines eigenen Avatars, also eines eigenen „Ich-Bildchens“. Dabei kann zunächst zwischen einer menschlichen Figur und einem kleinen Monster gewählt werden – die weiteren Details kann das Kind nach Belieben selbst gestalten. Haarfarbe, Augenfarbe, Kopfschmuck, Gesicht, Maul, Zähne, Fellform, Fellfarbe, Klamotten, Mund-Nasen-Schutz (...!), Brille, Schuhe – grenzenlose Möglichkeiten und jederzeit wieder änderbar.



Fazit: ANTON kombiniert Lernen mit Spaß und liefert direkte Belohnungsanreize

Zur Erinnerung: der Förderverein verleiht kostenlos und unkompliziert Laptops an Schülerinnen und Schüler unserer Grundschule, gern auch zum Ausprobieren der digitalen Lernangebote. Bei Interesse einfach melden unter: info@fv-schiller.de.

Ihnen gefallen die Aktivitäten des Fördervereins und Sie möchten uns gerne unterstützen? Sie haben weitere Ideen und Anregungen zur Arbeit des Fördervereins? Wir freuen uns über Mitglieder und Unterstützer! Das Beitrittsformular und weitere Informationen gibt es auf unserer Webseite: www.fv-schiller.de.

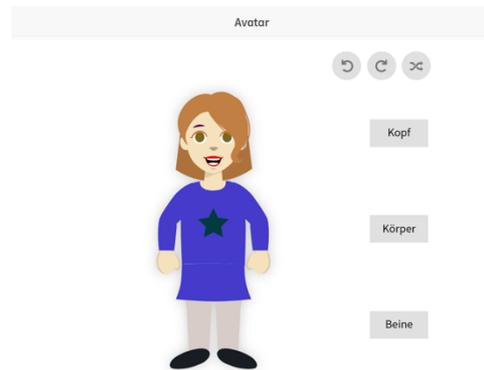
Sie finden, unsere Webseite könnte ein wenig mehr Pep vertragen? Wir auch! Wer hat Lust, uns dabei bisschen zu unterstützen (Zeitaufwand 1-2 Stunden/Monat). Wir freuen uns über kreative Köpfe: info@fv-schiller.de

ALFONS – ANTON – ANTOLIN: Wer macht mit?

Liebe Kinder,

kennt Ihr schon die Apps ALFONS, ANTON und ANTOLIN? Schaut mal rein und sammelt fleißig Punkte beim Lesen, Rechnen und Aufgaben lösen.

Ihr habt bei ANTON einen lustigen Avatar erschaffen? Oder bei ALFONS ein tolles Zimmer eingerichtet? Oder bei ANTOLIN schon fleißig viele Orden gesammelt?



Schickt uns ein Foto (Screenshot) von Eurem Avatar, Zimmer oder Orden an: info@fv-schiller.de und schreibt dazu, in welche Klasse Ihr geht. Sobald aus einer Klasse 12 oder mehr Fotos eingegangen sind, gibt es einen kleinen Preis für die ganze Klasse!

Wenn Eure Eltern einverstanden sind (bitte schreibt das in der E-Mail dazu), veröffentlichen wir Euren Screenshot (mit oder ohne Euren Namen) auf der Webseite des Fördervereins: www.fv-schiller.de. Ansonsten werden Eure Bilder nicht weiterverwendet oder an Dritte weitergegeben und zum Ende des Schuljahres komplett gelöscht.

Förderverein



62. Grundschule „Friedrich Schiller“